

Jeu de cartes « Transformations d'énergies »

Les cartes
et les règles du jeu

Pour les enfants
du primaire



Mode d'emploi

Contenu du jeu

24 cartes :

- 6 cartes jaunes « sources d'énergie »
- 6 cartes bleues « appareils transformateurs d'énergie »
- 6 cartes vertes « types d'énergie »
- 6 cartes rouges « appareils utilisateurs d'énergie »

Nombre de joueurs

De 2 à 6 joueurs

But du jeu

Déposer l'ensemble de ses cartes de façon à constituer une suite logique d'utilisation d'une source d'énergie à travers une ou plusieurs transformations jusqu'à sa consommation finale.

Déroulement de la partie

Les cartes sont mélangées et on distribue 4 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes est placé au centre du jeu.

Chaque joueur, à son tour, pose s'il le peut une carte sur la table. Il peut déposer une carte si celle-ci :

- représente une source d'énergie (carte jaune) ; on la dépose en tête de série.
- représente un appareil transformateur (carte bleue) ou utilisateur (carte rouge) d'une forme d'énergie déjà déposée et identifiée (carte verte).

Exemple

La carte bleue « Moulin » pourra être placée sous la carte jaune « Vent ».

La carte rouge « Meule à grains » pourra être placée sous la carte verte « Energie mécanique ».

On aura donc la succession : Jaune-bleue-vert-rouge...vert-rouge-...vert-rouge.

Si un joueur n'est pas en mesure de déposer une de ses cartes, il pioche dans le tas de cartes. Si la carte piochée ne peut être déposée, le joueur l'insère dans son jeu.

La partie se termine dès qu'un joueur a placé toutes ses cartes.

Variante : A chaque tour de jeu, chaque joueur tire une carte à son voisin de droite, avant de déposer ou de piocher.



Soleil



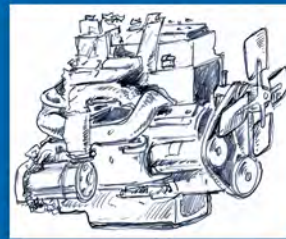
Pétrole



Vent



Cellules photovoltaïques



Moteur thermique



Moulin



Energie électrique



Energie mécanique



Energie mécanique



Aspirateur



Véhicule



Meule à grains



Gaz



Bois



Chutes d'eau



Chaudière
au gaz



Flammes



Barrage +
Centrale
hydroélectrique



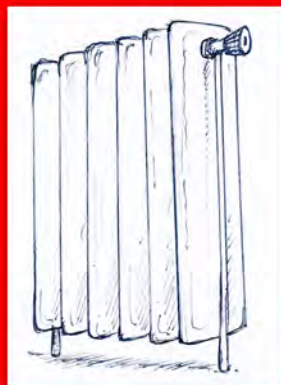
Energie
thermique



Energie
thermique



Energie
électrique



Radiateur



Feu ouvert



Ordinateur